



Esperienze Di Realtà Aumentata e Virtuale Per Ridurre Assenteismo e Abbandono Scolastico

Cos'è ClassVR?

ClassVR è una tecnologia innovativa multipremiata di realtà virtuale progettata per aumentare l'interesse e migliorare la conservazione delle conoscenze degli studenti di tutte le età.

ClassVR include visori VR, comandi per gli insegnanti, contenuti e risorse allineate al curriculum, fornendo tutto ciò di cui gli insegnanti hanno bisogno per creare esperienze di apprendimento coinvolgenti, entusiasmanti e personalizzate con realtà virtuale e aumentata in classe per prevenire i fenomeni dell'assenteismo e dell'abbandono scolastico.



Fattori di Rischio per l'Assenteismo e Abbandono Scolastico

La ricerca mostra che i principali fattori scolastici correlati all'assenza e all'abbandono includono:

MANCANZA DI MOTIVAZIONE O COMPENSAZIONE

Quando uno studente vede poco o nessun valore in una lezione, non percepisce che la lezione vale il loro tempo. Inoltre, se non capiscono l'argomento in discussione, gli studenti possono demotivarsi se non hanno il giusto supporto¹.

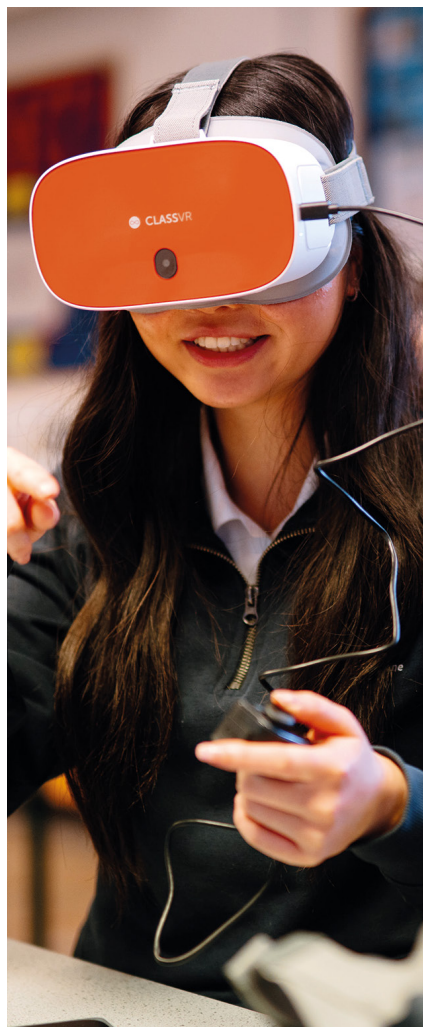
SCARSE ABILITÀ DI LETTURA

Gli studenti che non leggono correttamente all'età di 8 anni hanno quattro volte più probabilità di abbandonare la scuola².

QUALITÀ DELL'INSEGNAMENTO E SUPPORTO ALL'APPRENDIMENTO

La qualità dell'insegnamento e dell'apprendimento è essenziale per lo sviluppo degli studenti e quando le esigenze di uno studente non sono soddisfatte, possono sentirsi esclusi o isolati e ritirarsi completamente dall'ambiente di apprendimento³.

Uno Dei Più Grandi Problemi Che Gli Insegnanti Affrontano è Quello Dell'impegno Degli Studenti



1 <https://education.stateuniversity.com/pages/1921/Dropouts-School.html>

2 <https://www.aecf.org/blog/poverty-puts-struggling-readers-in-double-jeopardy-minorities-most-at-risk>

3 https://www.researchgate.net/publication/305027944_Dropout_as_A_Result_of_Education_With_No_Space_for_Diversity

Come Aiuta ClassVR?

MIGLIORAMENTO DELL'IMPEGNO E DELLA CONSERVAZIONE DELLE CONOSCENZE

Le esperienze personali coinvolgenti e immersive semplicemente non possono essere eguagliate quando si tratta di conservazione delle informazioni.

Imparare attraverso l'esperienza è uno dei modi più efficaci, aumentando la conservazione della conoscenza fino al 75%. Utilizzando la realtà virtuale, gli insegnanti possono portare esperienze entusiasmanti, addirittura impossibili, in classe.

Dai viaggi virtuali (come esplorare la Spagna) alla dimostrazione di concetti complessi (per esempio, entrare nel sistema digestivo), la VR aiuta gli studenti a imparare nuovi concetti in modo che rimangano coinvolti al di fuori dell'ambito di una tradizionale aula, prevenendo l'abbandono scolastico.

MIGLIORARE L'ALFABETIZZAZIONE

Ogni aspetto dell'educazione è sostenuto da esperienze di alta qualità che stimolano il parlare e l'ascoltare, dalla comunicazione di bisogni semplici alla narrazione creativa. Il miglior modo per costruire il vocabolario e la consapevolezza della struttura delle frasi è attraverso esperienze nel mondo reale.

Nessuno studente ha le stesse esperienze, ma con la realtà virtuale qualsiasi esperienza è possibile. Dal nuotare con gli squali, camminare sulla Luna o persino vivere favole, la realtà virtuale offre opportunità per utilizzare risorse arricchenti e stimolanti che aiutano le abilità di comunicazione degli studenti e migliorano le loro competenze di lettura e scrittura.

SUPPORTO ALLE ESIGENZE DI OGNI STUDENTE

La realtà virtuale offre fantastiche opportunità di apprendimento per gli studenti, in particolare quelli con bisogni educativi speciali.

In un ambiente sicuro e controllato dagli insegnanti, gli studenti sono completamente immersi in incredibili esperienze che possono esplorare al proprio ritmo o con tutta la classe.

Molti bambini autistici trovano l'immersione sensoriale di un video a 360 gradi (completo di audio tramite cuffie) un modo confortante e sicuro per imparare nuovi concetti, sapendo di potersi facilmente allontanare dalla situazione se necessario.

In anticipo, gli studenti con autismo o sfide di integrazione sensoriale hanno la possibilità di abituarsi a un ambiente sconosciuto.

Come Viene Utilizzato ClassVR Oggi?

ClassVR è attualmente utilizzato da 2 milione di studenti in oltre 90 paesi, in oltre 200.000 aule, per migliorare ed eccellere nell'apprendimento, e per combattere l'assenza scolastica e l'abbandono. ClassVR offre migliaia di modi diversi per incorporare la realtà virtuale nell'apprendimento.

In Galles, gli studenti hanno imparato competenze di vita come l'empatia sperimentando i campi profughi, mentre negli Stati Uniti gli studenti hanno esplorato la cattedrale di Notre Dame prima dell'incendio per comprendere la sua importanza nella cultura francese.

In Inghilterra, gli studenti hanno visitato e creato il loro mondo antartico, mentre in Australia gli studenti sono diventati ambientalisti e hanno indagato impatto umano su vari ambienti terrestri.

La realtà virtuale può essere utilizzata per aggiungere valore a qualsiasi lezione e mantenere gli studenti entusiasti di apprendere. Scopri di più su come ClassVR viene utilizzato oggi nella nostra ultima risorsa.

La Realtà Virtuale Offre L'opportunità per Molti Studenti di Esperimentare Questa Tecnologia per la Prima Volta a Scuola.



Vuoi vedere ClassVR in azione?

Prenota una demo gratuita

